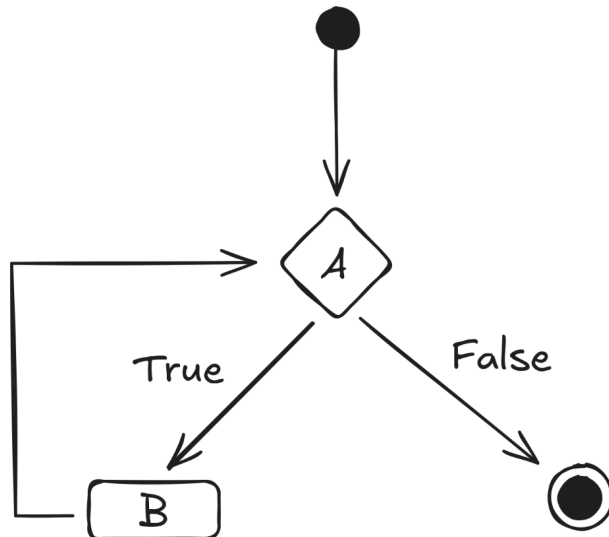

Pętla while

“... wykonuj tak długo aż”

- pętla ta wykonuje się tak długo jak jakiś warunek jest spełniony

tak długo jak
warunek A
zwraca prawdę
wykonuj B



np.

```
i = 0
```

```
while i < 10:  
    print(i)  
    i += 1
```

Przy każdym “obrocie” pętli zwiększamy “i” o 1, gdy osiągnie 10 warunek “i < 10” zwróci *False* i pętla przestanie się wykonywać.

Break

Jeśli chcemy wyjść z pętli wcześniej (w przypadku `for` zanim dojdziemy do ostatniego elementu, w przypadku `while` zanim warunek zwróci *False*) możemy skorzystać z `break`.

```
i = 0
```

```
while True:
```

```
if i < 10:  
    break  
print(i)  
i += 1
```

Powyżej został zapisany wcześniejszy przykład, tyle, że z użyciem *break*. Sama pętla *while* w tym przypadku nie skończyłaby się samoistnie, bo na stałe przypisaliśmy do niej *True*.

Odnosińiki

„3.12.5 Documentation”. Dostęp 18 sierpień 2024. <https://docs.python.org/3/>.

Bunn, Tristan. *Learn Python visually: creative coding with processing.py*. San Francisco, CA: No Starch Press Inc, 2021.

Gruppetta, Stephen. „Iterable: Python’s Stepping Stones”, 22 czerwiec 2024. <https://www.thepythoncodingstack.com/p/python-iterable-data-structures>.

„Python and Turtle – Python, Turtle, Projects, Learn”. Dostęp 11 sierpień 2024. <https://pythonturtle.academy/>.